



## 1 Veelvlakken en niet-veelvlakken



Kijk op het kopieerblad.  
Noteer de nummers van de lichamen bij de juiste benaming.

Veelvlakken: **2, 3, 5, 6, 7, 9, 14**.....  
**17, 18, 20, 21**.....

Niet-veelvlakken: **1, 4, 8, 10, 11, 12, 13, 15, 16, 19**.....  
.....

Denk je iets niet alleen te kunnen, vraag dan om hulp. Dat ligt voor iedereen anders. Ken jezelf!



## 2 Met welke figuur is welk omwentelingslichaam gemaakt?

Zet de cijfers bij de overeenkomstige letters.

①      ②      ③      ④      ⑤      ⑥      ⑦  
 a en ④    b en ⑤    c en ②    d en ⑦    e en ⑥    f en ①    g en ③

## 3 Kegels, bollen of cilinders?

Kijk op het kopieerblad en noteer de nummers op de juiste plaats.

Cilinder: ...**4, 8**.....      Kegels: ...**1**.....      Bol: ....**1, 15**.....

## 4 Waar of niet waar?

Zet telkens een kruisje in de passende kolom.

Onderzoek zo nodig met een schets of tekening op de achterkant van je kopieerblad.

	waar	niet waar
Het grond- en het bovenzvlak van een cilinder zijn evenwijdig.	<b>X</b>	
Het grondvlak van een kegel is een driehoek.		<b>X</b>
Als je een vierkant om één van zijn zijden laat wentelen, krijg je een cilinder.	<b>X</b>	
Bij een cilinder zijn grond- en bovenzvlak even groot.	<b>X</b>	
Het grondvlak van een cilinder is een cirkel.	<b>X</b>	
Elk lichaam is ook een omwentelingslichaam.		<b>X</b>





# LES 101 VEELVLAKKEN EN OMWENTELINGSLICHAMEN



## 5 Lichamen

Kijk op je kopieerblad en schrijf de nummers van alle lichamen op de juiste plaats in het schema.

veelvlakken				niet-veelvlakken
viervlakken	vijfvlakken	zesvlakken	meer dan 6 vlakken	omwentelingslichamen
.....17.....	.....2.....	.....9.....	.....7.....	bol: <b>1, 15</b> .....
.....	.....3.....	.....21.....	.....	cilinder: <b>4, 8</b> .....
.....	.....14.....	.....	.....	kegel: .....
.....	.....18.....	.....	.....	andere: <b>10, 12, 13, 16</b> .....
		balk: .....5.....		niet-omwentelingslichamen ..... <b>11, 19</b> .....
		kubus: .....6, 20.....		.....



## 6 Veelvlakken

Vul op basis van de eigenschappen van deze veelvlakken de tabel verder aan.

Maak zo nodig een schets op de achterkant van je kopieerblad.

meest specifieke naam van het veelvlak	grondvlak	opstaande zijvlakken	opstaande ribben	totaal aantal zijvlakken
piramide	vierkant	driehoeken	...4...	...5...
.....balk.....	rechthoek	rechthoeken	4	6
.....kubus.....	vierkant	vierkanten	...4...	...6...
balk	vierkant	.....rechthoeken.....	...4...	...6...



.....piramide.....	zeshoek	driehoeken	...6...	...7...
kubus	.....vierkant.....	.....vierkanten.....	...4...	...6...
piramide	.....vijfhoek.....	.....driehoeken.....	5	...6...