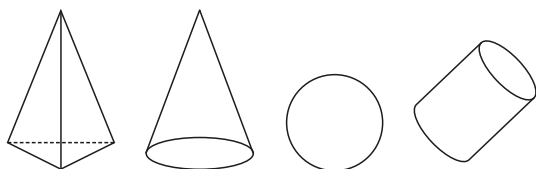
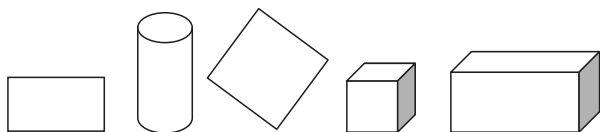


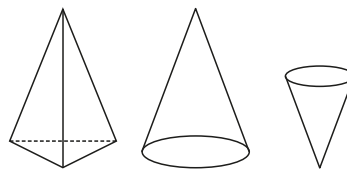
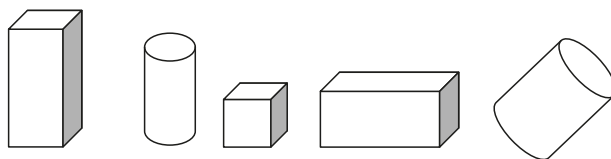


a Hoeveel ruimtefiguren (lichamen) tel je?
Omkring het aantal. Zet ook een kruisje in de lichamen



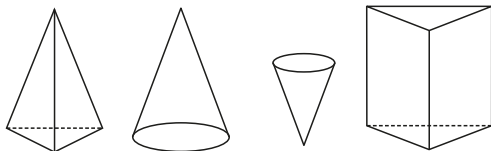
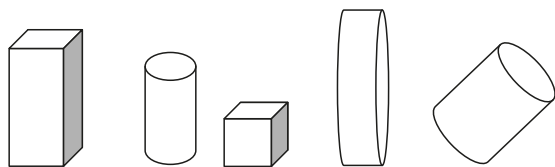
3 4 6 9

b Hoeveel veelvlakken tel je?
Omkring het aantal. Zet ook een kruisje in de veelvlakken



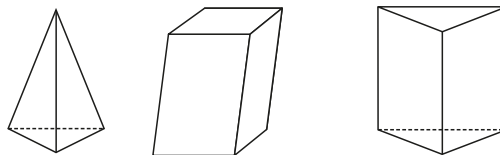
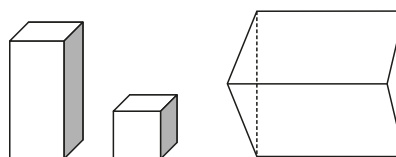
3 4 5 8

c Hoeveel niet-veelvlakken tel je? Omkring.
Zet ook een kruisje in de niet-veelvlakken



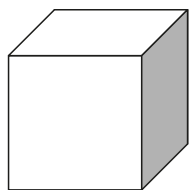
4 5 6 9

d Hoeveel zesvlakken tel je? Omkring.
Zet ook een kruisje in de lichamen met 6 vlakken

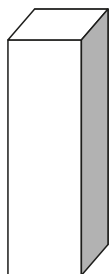


2 3 4 5

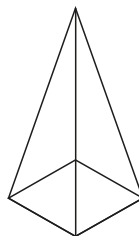
e Doorstreep de naam die niet in het rijtje thuis hoort.



- A ruimtefiguur
- B niet-veelvlak
- C zesvlak
- D kubus



- A zesvlak
- B ruimtefiguur
- C kubus
- D veelvlak



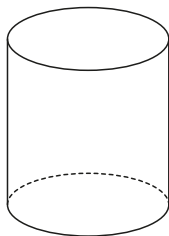
- A veelvlak
- B piramide
- C vijfvlak
- D kegel



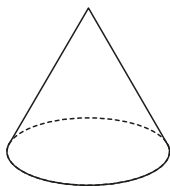
- A balk
- B zesvlak
- C ruimtefiguur
- D veelvlak

f Benoem deze ruimtefiguren en ontvouwingen.

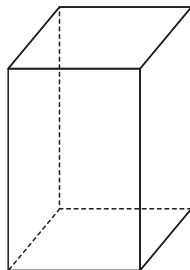
Kies uit: *kegel, balk, kubus, cilinder, piramide, bol*.



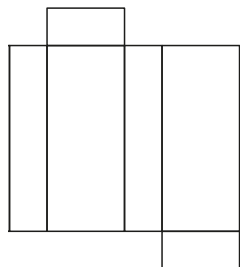
.....



.....



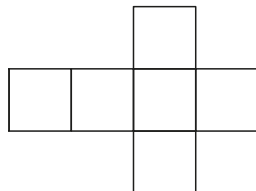
.....



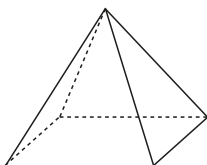
.....



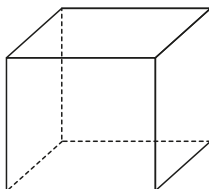
.....



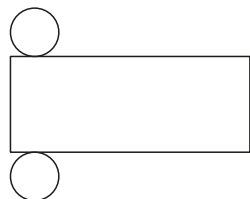
.....



.....



.....



.....

g Zijn deze uitspraken waar of niet waar? Zet een kruisje in de passende kolom.

Onderzoek de kenmerken op de ruimtefiguren in de klas.

	waar	niet waar
De zijvlakken van een kubus kunnen rechthoeken zijn.		
Elk veelvlak telt evenveel zijvlakken als ribben.		
Elke ruimtefiguur is een veelvlak.		
Een piramide heeft altijd vijf zijvlakken.		
Een veelvlak heeft minstens vier zijvlakken.		
Een balk is ook altijd een kubus.		
Een balk kan maximaal twee vierkanten als zijvlak hebben.		
Een piramide heeft altijd een driehoek als grondvlak.		
Het grondvlak en het bovenvlak van een cilinder zijn altijd even groot.		
Als alle zijvlakken van een balk even groot zijn, dan is het een kubus.		